ỦY BAN NHÂN DÂN PHƯỜNG TRẢNG BOM	CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập - Tự do - Hạnh phúc
Số: 1669 /QĐ-UBND	*Trảng Bom, ngày 22 tháng 10 năm 2026*

QUYẾT ĐỊNH
Ban hành Thể lệ Cuộc thi "Sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật" trong Giáo dục và Đào tạo trên địa bàn phường Trảng Bom năm 2026

CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN PHƯỜNG TRẢNG BOM

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 16 tháng 6 năm 2025;

Căn cứ Luật Khoa học, công nghệ và đổi mới sáng tạo ngày 27 tháng 6 năm 2025;

Căn cứ Nghị quyết số 57-NQ/TW ngày 22 tháng 12 năm 2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia;

Căn cứ Nghị định số 263/2025/NĐ-CP ngày 14 tháng 10 năm 2025 của Chính phủ quy định chi tiết và hướng dẫn một số điều của Luật Khoa học, công nghệ và đổi mới sáng tạo về cơ chế tự chủ, tự chịu trách nhiệm của tổ chức khoa học và công nghệ công lập, nhân lực, nhân tài và giải thưởng trong lĩnh vực khoa học, công nghệ và đổi mới sáng tạo;

Căn cứ Thông tư số 27/2018/TT-BTC ngày 21 tháng 3 năm 2018 của Bộ Tài chính Quy định chế độ tài chính cho hoạt động tổ chức Giải thưởng sáng tạo khoa học công nghệ Việt Nam, Hội thi sáng tạo kỹ thuật và Cuộc thi sáng tạo Thanh thiếu niên nhi đồng;

Căn cứ Kế hoạch số 158/KH-UBND ngày 11 tháng 9 năm 2026 của UBND phường Trảng Bom về tổ chức Cuộc thi "Sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật" trong Giáo dục và Đào tạo trên địa bàn phường Trảng Bom năm 2026;

Theo đề nghị của Trưởng phòng Văn hóa Xã hội phường tại Tờ trình số 367/TTr-VHXH ngày 21 tháng 10 năm 2026.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Ban hành kèm theo Quyết định này Thể lệ Cuộc thi "Sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật" trong Giáo dục và Đào tạo trên địa bàn phường Trảng Bom năm 2026.

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký.

Điều 3. Chánh Văn phòng HĐND & UBND phường, Trưởng phòng Văn hóa Xã hội phường, Hiệu trưởng các trường học trực thuộc UBND phường, các đơn vị có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:
- Như điều 3;
- Đảng ủy, TT. HĐND phường;
- UBMTTQVN phường;
- CT, các PCT. UBND phường;
- Chánh, Phó VP UBND phường;
- Các phòng ban chuyên môn phường;
- Trung tâm Dịch vụ tổng hợp phường;
- Trường THPT Ngô Sĩ Liên;
- Trường THPT Thống Nhất A;
- Các trường học trực thuộc;
- Lưu: VT,VHXH (Tuấn).

KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH

U.B.N.D PHƯỜNG TRẢNG BOM T. ĐỒNG NAI

Nguyễn Văn Chiến

ỦY BAN NHÂN DÂN PHƯỜNG TRẢNG BOM	CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

THỂ LỆ
Cuộc thi "Sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật"
trong Giáo dục và Đào tạo trên địa bàn phường Trảng Bom năm 2026
(Ban hành kèm theo Quyết định số /QĐ-UBND ngày tháng 10 năm 2026 của Chủ tịch UBND phường)

CHƯƠNG I

QUY ĐỊNH CHUNG

Điều 1. Phạm vi điều chỉnh và đối tượng áp dụng

- Phạm vi điều chỉnh: Thể lệ này quy định chi tiết về mục đích, đối tượng, lĩnh vực, điều kiện, hồ sơ, các vòng thi, tiêu chí chấm điểm, cơ cấu giải thưởng và quy trình tổ chức Cuộc thi "Sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật" trong ngành Giáo dục và Đào tạo trên địa bàn phường Trảng Bom năm 2026 *(sau đây gọi tắt là Cuộc thi)*.

- Đối tượng áp dụng: Áp dụng cho các cá nhân, nhóm tác giả (tối đa không quá 05 thành viên/nhóm) đang công tác, học tập hoặc có dự án triển khai, cam kết ứng dụng trên địa bàn phường Trảng Bom, được chia thành 03 bảng thi:

+ Bảng A (Khối Cán bộ quản lý và Giáo viên): Cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên đang công tác tại các trường Mầm non, Tiểu học, THCS, THPT và Trung tâm GDNN-GDTX trên địa bàn phường.

+ Bảng B (Khối Học sinh): Học sinh các trường Tiểu học, THCS, THPT trên địa bàn phường có đam mê sáng tạo khoa học, kỹ thuật và công nghệ số.

+ Bảng C (Khối Mở rộng - Thanh niên, Doanh nghiệp): Đoàn viên thanh niên, sinh viên các trường đại học, cao đẳng, các nhóm khởi nghiệp trẻ có sản phẩm/dự án giáo dục số có nhu cầu thử nghiệm có kiểm soát (Sandbox) tại phường Trảng Bom.

Điều 2. Mục đích và ý nghĩa

- Cụ thể hóa các chủ trương đột phá về khoa học công nghệ, đổi mới sáng tạo (ĐMST) và chuyển đổi số (CĐS) trong ngành giáo dục, nâng cao chất lượng dạy, học và quản trị trường học.

- Khơi dậy tư duy sáng tạo, năng lực số trong đội ngũ nhà giáo, học sinh và thanh thiếu niên; thúc đẩy phong trào "học tập số" thực chất.

- Tìm kiếm, chọn lọc và ươm tạo các sáng kiến, mô hình dạy học hiện đại *(ứng dụng trí tuệ nhân tạo - AI, STEM/STEAM, dữ liệu số, trường học thông minh)* để áp dụng thực tế và nhân rộng toàn phường; tìm kiếm các sản phẩm có tính ứng dụng trong thực tiễn đời sống xã hội.

CHƯƠNG II

LĨNH VỰC VÀ NỘI DUNG DỰ THI

Điều 3. Lĩnh vực và chủ đề dự thi

Các ý tưởng, mô hình, giải pháp công nghệ hoặc dự án tham gia cuộc thi tập trung vào 04 nhóm chuyên đề trọng tâm sau:

- Chuyên đề 1: Ứng dụng Trí tuệ nhân tạo (AI) và Nền tảng số trong giảng dạy, học tập: Trợ lý ảo hỗ trợ giáo viên soạn giảng; hệ thống phân tích năng lực và cá nhân hóa lộ trình học tập; phần mềm kiểm tra, đánh giá tự động dựa trên dữ liệu lớn.

- Chuyên đề 2: Mô hình giáo dục STEM/STEAM và Thiết bị số hóa học đường: Thiết bị thí nghiệm thông minh kết nối IoT; phòng học trải nghiệm thực tế ảo/3D mô phỏng; đồ dùng dạy học sáng tạo tự làm có tích hợp công nghệ.

- Chuyên đề 3: Đổi mới sáng tạo trong Quản trị nhà trường và An toàn số: Chuyển đổi số công tác hành chính - học bạ số; điểm danh thông minh qua nhận diện; giải pháp phòng ngừa bạo lực học đường và bảo vệ học sinh trên không gian mạng.

- Chuyên đề 4: Sáng kiến Giáo dục cộng đồng và Xã hội hóa tri thức: Mô hình chuyển đổi số cho lớp học hòa nhập, học sinh yếu thế; nền tảng phổ cập kỹ năng số cho phụ huynh đồng hành cùng con trẻ; mô hình thư viện số tại các khu phố.

Lưu ý đối với sản phẩm cải tiến: Các tác phẩm đã đạt giải tại các cuộc thi Khoa học kỹ thuật hoặc Sáng tạo thanh thiếu niên nhi đồng trước đây khi tham gia bắt buộc phải có tính mới, tính sáng tạo hoặc phát triển thêm các tính năng mới; đảm bảo tính trung thực, không sao chép, không vi phạm Quyền sở hữu trí tuệ.

CHƯƠNG III

HỒ SƠ, THỜI GIAN VÀ QUY TRÌNH CÁC VÒNG THI

Điều 4. Hồ sơ dự thi

- Thành phần hồ sơ:

+ Phiếu đăng ký dự thi, thuyết minh mô hình/dự án/sản phẩm (Mẫu 01). Phiếu đăng ký tham gia phải có cam kết về quyền sở hữu trí tuệ và tính trung thực của mô hình/dự án/sản phẩm .

+ Minh chứng sản phẩm:

Đối với mô hình/dự án: Bản trình bày mô hình/dự án dưới dạng file .doc, kèm PowerPoint, hình ảnh, đường dẫn truy cập sản phẩm demo hoặc video clip mô tả tính năng.

Đối với sản phẩm kỹ thuật: bản thuyết minh sản phẩm dưới dạng file .doc, có sản phẩm thật hoặc hình ảnh minh chứng hoặc video, clip mô tả tính năng sản phẩm.

- Yêu cầu hình thức: Hồ sơ bản thuyết minh sản phẩm/mô hình, dự án trình bày bằng tiếng Việt, đánh máy trên khổ giấy A4, phông chữ Times New Roman, cỡ chữ 13 hoặc 14. Gửi trực tuyến file mềm qua email của Ban Tổ chức (phongvhxhxatrangbom@gmail.com) và nộp trực tiếp bản cứng file giấy tại Phòng Văn hóa Xã hội phường Trảng Bom.

Điều 5. Thời gian và hình thức tổ chức

Cuộc thi diễn ra từ ngày 15/10/2026 đến ngày 05/12/2026, cụ thể qua các mốc thời gian sau:

+ ***Vòng Sơ tuyển (Từ 15/10/2026 đến 30/10/2026):*** Tiếp nhận hồ sơ trực tuyến và trực tiếp. Ban Giám khảo chấm sơ khảo và công bố các mô hình/dự án vào vòng chung kết vào ngày 31/10/2026. (Tổ chuyên gia hỗ trợ hướng dẫn các nhóm hoàn thiện giải pháp).

+ ***Vòng Chung kết và hoàn thiện sản phẩm (Từ 01/11/2026 đến 15/11/2026):*** Các nhóm hoàn thiện hồ sơ thuyết minh và video demo trước 17h00 ngày 15/11/2026. Tổ chức thi Chung kết trực tiếp *(thí sinh thuyết trình và trả lời chất vấn trực tiếp trước Hội đồng Giám khảo)*.

+ ***Tổng kết và Trao giải (Ngày 05/12/2026):*** Tổng kết, trao giải thưởng và ký kết Thỏa thuận triển khai thí điểm (Sandbox) mô hình tại các trường học.

CHƯƠNG IV

TIÊU CHÍ VÀ THANG ĐIỂM ĐÁNH GIÁ

Điều 6. Thang điểm đánh giá (Tổng điểm: 100 điểm)

Việc chấm điểm được thực hiện khách quan, công khai dựa trên 06 tiêu chí chuẩn hóa theo định hướng ĐMST và CĐS:

- Tính mới (20 điểm): Dự án/mô hình/sản phẩm chưa từng được áp dụng trên địa bàn hoặc có cách tiếp cận đột phá, cải tiến rõ rệt so với các giải pháp hiện hữu.

- Tính sáng tạo & Ứng dụng công nghệ (20 điểm): Ứng dụng hiệu quả công nghệ số tiên tiến (AI, STEM, IoT, dữ liệu lớn, điện toán đám mây); tối ưu hóa trải nghiệm dạy và học; tính sáng tạo, ứng dụng công nghệ trong thực tiễn của đời sống xã hội.

- Tính khả thi & Mức độ hoàn thiện (20 điểm): Dự án/mô hình/sản phẩm đã được thử nghiệm thực tế, có khả năng vận hành ổn định.

- Hiệu quả kinh tế (15 điểm): Giúp tiết kiệm chi phí vận hành, giảm văn bản giấy tờ, tối ưu hóa ngân sách công hoặc giảm gánh nặng chi phí học tập cho phụ huynh, giảm chi phí cho xã hội.

- Hiệu quả xã hội (15 điểm): Nâng cao chất lượng giáo dục toàn diện, lan tỏa văn hóa tự học số; đảm bảo an toàn thông tin và tính nhân văn trong giáo dục; tính lan tỏa trong cộng đồng dân cư.

- Khả năng nhân rộng & Phát triển bền vững (10 điểm): Dễ dàng chuyển giao, liên thông giữa các trường học trên địa bàn phường và nhân rộng ra toàn thành phố.

CHƯƠNG V

CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG VÀ CHÍNH SÁCH HỖ TRỢ SAU CUỘC THI

Điều 7. Cơ cấu giải thưởng

- Cuộc thi được cơ cấu giải thưởng riêng cho từng Bảng (A, B, C) với tổng giá trị giải thưởng hấp dẫn từ nguồn ngân sách sự nghiệp KH&CN và nguồn xã hội hóa hợp pháp:

- Mỗi Bảng (A, B, C) bao gồm:

+ 01 Giải Nhất: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 5.000.000 đồng và biểu trưng cuộc thi.

+ 01 Giải Nhì: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 4.000.000 đồng và biểu trưng cuộc thi.

+ 02 Giải Ba: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 3.000.000 đồng/giải và biểu trưng cuộc thi.

+ 03 Giải Khuyến khích: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 1.500.000 đồng/giải và biểu trưng cuộc thi.

Điều 8. Cơ chế hỗ trợ và phát triển sau cuộc thi

- Thử nghiệm có kiểm soát (Sandbox): UBND phường xem xét hỗ trợ đưa các mô hình đạt giải cao áp dụng thí điểm tại tối thiểu 02 trường học trên địa bàn trong năm học 2026 - 2027.

- Hồ sơ công nhận sáng kiến: Ban Tổ chức hỗ trợ, hướng dẫn tác giả hoàn thiện thủ tục trình cấp có thẩm quyền công nhận sáng kiến cấp cơ sở và cấp thành phố theo quy định tại Nghị định số 267/2025/NĐ-CP.

CHƯƠNG VI

ĐIỀU KHOẢN THI HÀNH

Điều 9. Tổ chức thực hiện

- Giao Ban Tổ chức Cuộc thi chủ trì, phối hợp với các trường học trên địa bàn phường và các đơn vị liên quan triển khai thực hiện nghiêm túc Thể lệ này; theo dõi, đôn đốc và tổng hợp kết quả báo cáo UBND phường.

- Ban Giám khảo, Ban Tổ chức và các cá nhân, tổ chức tham gia Cuộc thi chịu trách nhiệm chấp hành nghiêm chỉnh các điều khoản tại Thể lệ này.

- Thể lệ này là căn cứ để Ban Tổ chức Cuộc thi, Ban Giám khảo, các tổ chức, cá nhân có liên quan thực hiện công tác tổ chức Cuộc thi.

Trong quá trình thực hiện, nếu có khó khăn, vướng mắc phát sinh, đề nghị các cá nhân, đơn vị kịp thời phản ánh bằng văn bản về Ban Tổ chức Cuộc thi để xem xét giải quyết./.