ỦY BAN NHÂN DÂN PHƯỜNG TRẢNG BOM	CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập - Tự do - Hạnh phúc
Số: 158 /KH-UBND	*Trảng Bom, ngày 11 tháng 9 năm 2026*

KẾ HOẠCH
Tổ chức Cuộc thi "Sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật" trong Giáo dục và Đào tạo trên địa bàn phường Trảng Bom năm 2026

Căn cứ Nghị quyết số 57-NQ/TW ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia;

Căn cứ Kế hoạch số 55-KH/TU ngày 11/02/2026 của Thành ủy Đồng Nai về việc thực hiện Nghị quyết Đại hội đại biểu Đảng bộ thành phố về đột phá "Phát triển khoa học – công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số";

Căn cứ Kế hoạch số 47/KH-UBND ngày 26/5/2026 của UBND thành phố Đồng Nai về phát triển hệ thống đổi mới sáng tạo và hệ sinh thái khởi nghiệp sáng tạo thành phố Đồng Nai năm 2026;

Ủy ban nhân dân phường Trảng Bom ban hành Kế hoạch tổ chức Cuộc thi "Sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật" trong Giáo dục và Đào tạo trên địa bàn phường Trảng Bom năm 2026 cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Cụ thể hóa các mục tiêu của Nghị quyết số 57-NQ/TW của Bộ Chính trị và Kế hoạch số 47/KH-UBND của UBND thành phố Đồng Nai, đưa khoa học công nghệ, đổi mới sáng tạo (ĐMST) và chuyển đổi số (CĐS) trở thành động lực then chốt nâng cao chất lượng dạy, học và quản trị giáo dục trên địa bàn phường.

- Khơi dậy tư duy sáng tạo, năng lực số trong đội ngũ cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên, học sinh và đoàn viên thanh niên; hình thành phong trào "học tập số" liên tục, thực chất tại các cơ sở giáo dục.

- Tìm kiếm, chọn lọc và ươm tạo các sáng kiến, mô hình dạy học hiện đại (ứng dụng AI, STEM/STEAM, dữ liệu số, trường học thông minh) có tính khả thi và đột phá cao để áp dụng trực tiếp tại địa phương và nhân rộng toàn thành phố.

- Phát huy tối đa hiệu quả hoạt động của Điểm Đổi mới sáng tạo phường Trảng Bom, kết nối chặt chẽ mô hình "3 Nhà" (Chính quyền - Nhà trường - Doanh nghiệp).

2. Yêu cầu

- Đảm bảo công tác thẩm định, đánh giá phải khách quan, công khai, minh bạch

và tập trung vào khả năng ứng dụng thực tiễn.

- Giải pháp, mô hình dự thi phải xuất phát từ nhu cầu thực tiễn giải quyết điểm nghẽn giáo dục tại địa phương, lấy người học và nhà giáo làm trung tâm.

II. ĐỐI TƯỢNG VÀ NỘI DUNG DỰ THI

1. Lĩnh vực và Chủ đề dự thi

- Các ý tưởng, mô hình, giải pháp công nghệ hoặc dự án khởi nghiệp sáng tạo tham gia cuộc thi tập trung vào 04 nhóm chuyên đề chính:

- Chuyên đề 1: Ứng dụng Trí tuệ nhân tạo (AI) và Nền tảng số trong giảng dạy, học tập: Trợ lý ảo hỗ trợ giáo viên soạn giảng; hệ thống phân tích năng lực và cá nhân hóa lộ trình học tập; phần mềm kiểm tra, đánh giá tự động dựa trên dữ liệu lớn.

- Chuyên đề 2: Mô hình giáo dục STEM/STEAM và Thiết bị số hóa học đường: Thiết bị thí nghiệm thông minh kết nối IoT; phòng học trải nghiệm thực tế ảo/3D mô phỏng; đồ dùng dạy học sáng tạo tự làm có tích hợp công nghệ.

- Chuyên đề 3: Đổi mới sáng tạo trong Quản trị nhà trường và An toàn số: Chuyển đổi số công tác hành chính - học bạ số; điểm danh thông minh qua nhận diện; giải pháp phòng ngừa bạo lực học đường và bảo vệ học sinh trên không gian mạng.

- Chuyên đề 4: Sáng kiến Giáo dục cộng đồng và Xã hội hóa tri thức: Mô hình chuyển đổi số cho lớp học hòa nhập, học sinh yếu thế; nền tảng phổ cập kỹ năng số cho phụ huynh đồng hành cùng con trẻ; mô hình thư viện số tại các khu phố.

Lưu ý: *Đối với những tác phẩm đã đạt giải tại các cuộc thi (Khoa học kỹ thuật; Sáng tạo thanh thiếu niên nhi đồng) khi tham gia bắt buộc phải có tính mới, tính sáng tạo hoặc phát triển thêm các tính năng của sản phẩm đó và đảm bảo tính trung thực, không sao chép, giả mạo; không sử dụng nội dung, kết quả nghiên cứu của người khác như là kết quả nghiên cứu của mình để không vi phạm Quyền sở hữu trí tuệ, Quyền tác giả.*

2. Đối tượng tham gia

- **Bảng A:** Khối Cán bộ quản lý và Giáo viên: Cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên đang công tác tại các trường Mầm non, Tiểu học, THCS, THPT và Trung tâm GDNN-GDTX trên địa bàn phường.

- **Bảng B:** Khối Học sinh: Học sinh các trường Tiểu học, THCS, THPT trên địa bàn phường Trảng Bom có đam mê sáng tạo khoa học, kỹ thuật và công nghệ số.

- **Bảng C**: Khối Mở rộng - Thanh niên, Doanh nghiệp: Đoàn viên thanh niên, sinh viên các trường đại học, cao đẳng, các nhóm khởi nghiệp trẻ có sản phẩm/dự án giáo dục số có nhu cầu thử nghiệm có kiểm soát (Sandbox) tại phường Trảng Bom.

* Lưu ý: Thí sinh có thể tham gia theo hình thức cá nhân hoặc nhóm (tối đa không quá 05 thành viên/nhóm). Ban Tổ chức có cơ chế kết nối chuyên gia công nghệ và hỗ

trợ ghép đội cho các thí sinh có ý tưởng xuất sắc.

III. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM VÀ HÌNH THỨC TỔ CHỨC

1. Thời gian tổ chức: Từ ngày 14/9/2026 đến ngày 15/11/2026.

Vòng thi	Thời gian	Nội dung triển khai trọng tâm
Vòng 1 (Sơ tuyển)	14/9/2026 – 20/10/2026	- Tiếp nhận Bản thuyết minh dự án (Mẫu 01) trực tuyến và trực tiếp tại Điểm ĐMST phường. - Ngày 20/10/2026: Ban Giám khảo chấm sơ khảo, công bố các mô hình/ dự án vào vòng chung kết. - Tổ chuyên gia hỗ trợ hướng dẫn các nhóm hoàn thiện giải pháp/mô hình/sản phẩm dự thi.
Vòng 1 (Chung kết)	15/11/2026	- Các nhóm hoàn thiện nộp lại hồ sơ thuyết minh và video demo trước 17h00 ngày 15/11/2026. - Các nhóm/cá nhân dự thi Thuyết trình và Trả lời chất vấn Ban Giám khảo.
Trao giải	26/11/2026	Tổng kết, Trao giải thưởng và ký kết Thỏa thuận triển khai thí điểm (Sandbox) tại trường học.

2. Địa điểm tổ chức: Điểm Đổi mới sáng tạo phường Trảng Bom.

3. Hình thức tổ chức: Kết hợp nộp hồ sơ sơ loại trực tuyến; tổ chức nhận hồ sơ trực tiếp và thi Chung kết trực tiếp theo hình thức vấn đáp.

IV. TIÊU CHÍ VÀ THANG ĐIỂM ĐÁNH GIÁ (THANG ĐIỂM 100)

STT	Tiêu chí thẩm định	Điểm tối đa	Yêu cầu chi tiết cần đạt
1	Tính mới	20 điểm	Dự án/mô hình/sản phẩm chưa từng được áp dụng trên địa bàn hoặc có cách tiếp cận đột phá, cải tiến rõ rệt so với các giải pháp hiện hữu.
2	Tính sáng tạo & Ứng dụng công nghệ	20 điểm	Dự án/mô hình/sản phẩm Ứng dụng hiệu quả công nghệ số tiên tiến (AI, STEM, IoT, dữ liệu lớn, điện toán đám mây); tối

STT	Tiêu chí thẩm định	Điểm tối đa	Yêu cầu chi tiết cần đạt
			ưu hóa trải nghiệm dạy và học….
3	Tính khả thi & Mức độ hoàn thiện	20 điểm	Dự án/mô hình/sản phẩm được thử nghiệm trên thực tế.
4	Hiệu quả kinh tế	15 điểm	Dự án/mô hình/sản phẩm giúp tiết kiệm chi phí vận hành, giảm văn bản giấy tờ, tối ưu hóa ngân sách công và giảm gánh nặng chi phí học tập của phụ huynh….
5	Hiệu quả xã hội	15 điểm	Dự án/mô hình/sản phẩm giúp nâng cao chất lượng giáo dục toàn diện, lan tỏa văn hóa tự học số; đảm bảo an toàn thông tin và tính nhân văn trong giáo dục.
6	Khả năng nhân rộng & Phát triển bền vững	10 điểm	Dễ dàng chuyển giao, liên thông giữa các trường học trên địa bàn phường và nhân rộng ra các xã/phường trên toàn thành phố.
TỔNG ĐIỂM ĐÁNH GIÁ		**100 điểm**	

V. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

1. Cơ cấu Giải thưởng

- Bảng A

01 Giải nhất: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 5.000.000 đồng và biểu trưng của cuộc thi.

01 Giải nhì: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 4.000.000 đồng và biểu trưng của cuộc thi.

02 Giải ba: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 3.000.000 đồng/giải và biểu trưng của cuộc thi.

03 Giải khuyến khích: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 1.500.000 đồng/giải và biểu trưng của cuộc thi.

- Bảng B

01 Giải nhất: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 5.000.000

đồng và biểu trưng của cuộc thi.

01 Giải nhì: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 4.000.000 đồng và biểu trưng của cuộc thi.

02 Giải ba: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 3.000.000 đồng/giải và biểu trưng của cuộc thi.

03 Giải khuyến khích: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 1.500.000 đồng/giải và biểu trưng của cuộc thi.

- Bảng C

01 Giải nhất: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 5.000.000 đồng và biểu trưng của cuộc thi.

01 Giải nhì: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 4.000.000 đồng và biểu trưng của cuộc thi.

02 Giải ba: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 3.000.000 đồng/giải và biểu trưng của cuộc thi.

03 Giải khuyến khích: Giấy khen của Chủ tịch UBND phường, tiền mặt trị giá 1.500.000 đồng/giải và biểu trưng của cuộc thi.

2. Quyền lợi và Cơ chế hỗ trợ sau cuộc thi

- Cơ chế thử nghiệm Sandbox: UBND phường xem xét hỗ trợ để áp dụng thử nghiệm mô hình đạt giải cao tại tối thiểu 02 trường học trên địa bàn trong năm học 2026 - 2027.

- Hồ sơ công nhận sáng kiến: Hỗ trợ hướng dẫn hoàn thiện thủ tục công nhận sáng kiến cấp cơ sở và cấp thành phố theo quy định tại Nghị định số 267/2025/NĐ-CP.

VI. NGUỒN KINH PHÍ THỰC HIỆN

1. Kinh phí chi cho chức Cuộc thi "Sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật" trong ngành Giáo dục và Đào tạo trên địa bàn phường Trảng Bom năm 2026 do Ngân sách phường chi cho sự nghiệp KH, CN và ĐMST của phường đảm bảo.

2. Nguồn vận động tài trợ xã hội hóa hợp pháp từ các doanh nghiệp công nghệ số, viễn thông và các tổ chức phát triển giáo dục.

VII. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi

- Trưởng Ban: Đồng chí Phó Chủ tịch UBND phường phụ trách Văn hóa - Xã hội và KHCN.

- Phó Trưởng Ban Thường trực: Trưởng phòng Văn hóa - Xã hội phường Trảng Bom.

- Các Thành viên: Đại diện Ban Giám hiệu các trường Mầm non, Tiểu học, THCS, THPT trên địa bàn; Bí thư Đoàn Thanh niên phường; Tổ trưởng Tổ công nghệ số cộng đồng; các thành viên thuộc Điểm ĐMST phường.

2. Phân công nhiệm vụ

2.1. Giao Tổ vận hành Điểm đổi mới sáng tạo phường tham mưu UBND phường triển khai các nội dung, nhiệm vụ tổ chức cuộc thi; Tham mưu UBND phường thành lập Ban Tổ chức, Ban Giám khảo; mời chuyên gia tư vấn hỗ trợ hướng dẫn các nhóm hoàn thiện giải pháp, mô hình, sản phẩm dự thi cuộc thi.

2.2. Giao Phòng Văn hóa - Xã hội: Chủ trì phối hợp với các cơ quan, đơn vị thực hiện dự trù kinh phí để tổ chức thực hiện các nội dung tổ chức Cuộc thi; theo dõi, tổng hợp, đề xuất UBND phường khen thưởng, tổng kết trao giải cuộc thi theo quy định

2.3. Các Trường học trên địa bàn phường: Tuyên truyền sâu rộng kế hoạch; khuyến khích giáo viên, học sinh tham gia; bảo đảm mỗi trường công lập có ít nhất 01 - 02 mô hình/dự án đăng ký dự thi.

2.4. Trung tâm Dịch vụ tổng hợp, Đoàn Thanh niên phường: Phối hợp với Phòng Văn hóa – Xã hội thực hiện công tác Phụ trách truyền thông mạng xã hội, huy động thanh niên tham gia cuộc thi.

2.5 Giao phòng Kinh tế, Hạ tầng và Đô thị thẩm định dự toán, hướng dẫn thanh quyết toán kinh phí theo đúng quy định hiện hành.

Trên đây là kế hoạch tổ chức Cuộc thi "Sáng tạo khoa học công nghệ và kỹ thuật" trong Giáo dục và Đào tạo trên địa bàn phường Trảng Bom năm 2026 của UBND phường Trảng Bom./.

Nơi nhận:
- UBND thành phố Đồng Nai (b/c);
- Sở KH&CN, Sở GD&ĐT thành phố;
- Đảng ủy, HĐND phường Trảng Bom;
- UBMTTQVN và các Hội đoàn thể phường;
- Các cơ quan, đơn vị thuộc phường;
- Ban Giám hiệu các trường học trên địa bàn;
- Trang TTĐT phường;
- Lưu: VT.

KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH

U.B.N.D PHƯỜNG TRẢNG BOM T.P ĐỒNG NAI

Nguyễn Văn Chiến